-- Значит, ты тоже выжил, мой нелюбимый брат?   
-- Ты предпочёл бы видеть меня мёртвым?   
-- С того дня, как я поделился с тобой тёмной силой, ты только и делал, что подводил меня. Я надеялся, что море избавит меня от обузы.   
-- Не я подвёл тебя у Камня Эрзена, а твоя спешка и самоуверенность. Я говорил тебе, что ещё рано вызывать мертвецов, но ты не послушал, и вот, к чему это привело!   
-- От твоих советов смердит трусостью, я не нуждаюсь в них. Может, прикончить тебя прямо здесь?   
-- Без боя я не сдамся.

Появились огры.   
  
-- Нападай, брат, пусть победитель достанется этим тварям!   
-- Заткнись! Я не умру от рук ещё большего убожества, чем ты. Бегом в замок! Помоги мне расправиться с ними, если хочешь, чтобы я тебя пощадил!   
  
Вождь огров:   
  
-- Вонючие мертвяки, что вы забыли на моей земле?   
-- Жирное чудище, заставим его помучаться перед смертью?  
-- Наконец-то дельная мысль из твоих поганых уст.   
  
Убили огра:   
  
-- Сегодня я пощадил тебя в последний раз, мой нелюбимый брат. Запомни: третьего шанса не будет. Или ты избавишься от сомнений и страха, или будешь следовать за мной в облике безропотного скелета.   
-- Я понял тебя, брат.   
-- Хорошо, потому что я собираюсь собрать тёмные орды и поработить Веснот.   
-- Ты всё ещё не отказался от этой идеи?   
-- А почему я должен? Я мог сгинуть в пучине океана, но боги тьмы подарили мне новый шанс. Нет сомнений, они благоволят мне! И с их помощью я доведу начатое до конца.   
-- Не знаю, как боги, но земные потоки в этом месте встревожены.   
-- Да, я чувствую. Нужно помедитировать – уверен, судьба даст мне ещё один знак.

Сценарий 2.   
  
Гвити погрузился в долгую медитацию. Перед его взором появлялись и исчезали мутные образы прошлого. Гвити вспоминал родовое поместье и слуг, замученных им в тайной комнате во время колдовских экспериментов; вспоминал, как кинжалом выпустил собственную душу из тела, что птицу из клетки, а затем заклинанием поймал обратно и обрёл бессмертие…   
  
Но чаще всего вспоминал нерешительное лицо брата, ещё живое и румяное, перед тем, как тот согласился принять тёмный дар. Это воспоминание наполнило душу некроманта горьким ядом, поэтому он подавил его и продолжил медитацию.   
  
Вдруг грянул гром. Гвити открыл глаза и, в ослепительном свете молнии, увидел образ черепа над горами. Гром грянул ещё раз. «Вот знак, которого я ждал!» -- подумал Гвити и поднял мертвецов в поход.   
  
-- Нужно держать ухо востро, похоже, мы вошли в земли орков.   
-- Где ты видишь орков, здесь только никчёмные тролли и гоблины!   
-- А-а-а! Мертвяки идут! Надо бежать, рассказать вождям!   
-- Стой на месте, червяк. Мы сами их раздавим.   
-- Глоток.   
-- Да они дрожат от страха. Вперёд, скелеты и упыри, расчистите мне путь!   
  
-- Так что именно ты видел во время медитации?   
-- Думаю, саму смерть!   
  
-- Гвити! Гвити!   
-- Ещё один знак! Тёмный дух явился ко мне!   
-- Ты способный некромант, Гвити. Иди по этой тропе, она приведёт тебя в ущелье черепов! Великая сила ждёт тебя там!   
-- Назови себя, дух, и расскажи, что за сила?   
-- Я – Леганот, тёмный страж. Колдовские узы связывают меня с ущельем, я не могу отлучаться надолго, скоро они вернут меня обратно. Иди в ущелье, там я всё тебе расскажу!   
  
-- Только ты достоин этой силы, Гвити! Не сходи с тропы и ты получишь её!   
-- Подозрительный призрак.   
-- Да, но он признаёт моё мастерство в управлении мертвецами. Я пойду к нему, посмотрим, что он для меня приготовил!   
  
Пришли на указатель:

-- Идём, меня ждут дела поважнее этих отбросов!   
-- По крайней мере, эти отбросы насытили моих мертвецов своей кровью. Идём!   
  
Сценарий 3:   
  
Тропа, указанная призраком, привела Гвити в ущелье, на входе в которое возвышался зловещий чёрный монолит.   
  
-- Ты явился, Гвити Хаател!   
-- Я здесь. Говори, дух, что за сила ждёт меня в этом ущелье?   
-- В этом ущелье живут мерзкие орки, что украшают свои знамёна черепами. Знай, что один из этих черепов – это череп самого Моргората!   
-- Моргорат? Ты говоришь о древнем владыке-личе?   
-- Да, я говорю о нём! Его череп – кладезь тёмной силы. Только дурак на месте повелителя мертвецов откажется от шанса завладеть им!   
-- Я не дурак и ты правильно сделал, что позвал меня. Череп станет моим главным козырем в возрождении тёмных орд.   
-- Но как мы узнаем, у кого из вождей нужный череп?   
-- Уничтожайте их!   
  
-- Череп со знамени этого вождя бесполезен, я не чувствую в нём ни капли тёмной силы!   
  
-- Череп Моргората, это он!   
-- Не-ет! Это моё знамя и мой череп!   
-- Заткнись и сдохни, зверь! Череп никогда тебе не принадлежал, но сегодня он стал моим навеки!   
  
-- Что это? Здесь только половина черепа с жалкими остатками былой мощи!   
-- Да, много веков назад проклятые орки разделили череп на две части. Ты был избран, Гвити Хаател, чтобы собрать его вновь!   
-- Не смей играть со мной, дух! Убирайся прочь!   
-- Зачем ты изгнал призрака? Ведь ты говорил, что тебя ведёт судьба!   
-- Призрак знал, что Череп разделён, и кто из вождей владеет половиной. Он играл со мной. Я был глуп, раз позволил ему сделать это!   
-- Но теперь я понял свою ошибку, и у меня под рукой достаточно мертвецов, чтобы добыть по-настоящему великий артефакт. Я говорю о книге Крелану!  
-- Но книга хранится в Весноте, разве нам хватит сил для вторжения?  
-- Не хватит, нет. Поэтому я нападу на одну только башню Калеона, заберу Книгу и скроюсь в северных пустошах. Всё пройдёт быстро, если ты будешь колдовать, вместо того, чтобы докучать мне своими сомнениями!

-- Кстати о колдовстве. Уничтожим оставшихся орков?

1 – Нет, мне надоело истреблять этих дикарей, пора заняться настоящим делом.   
2 – Да, пусть пополнят ряды моих рабов!